

OPENSIMULATOR

standardowa konfiguracja w trybie standalone

opracowanie: Felis © 2009 wszelkie prawa zastrzeżone
kontakt: biuro@felis-net.com

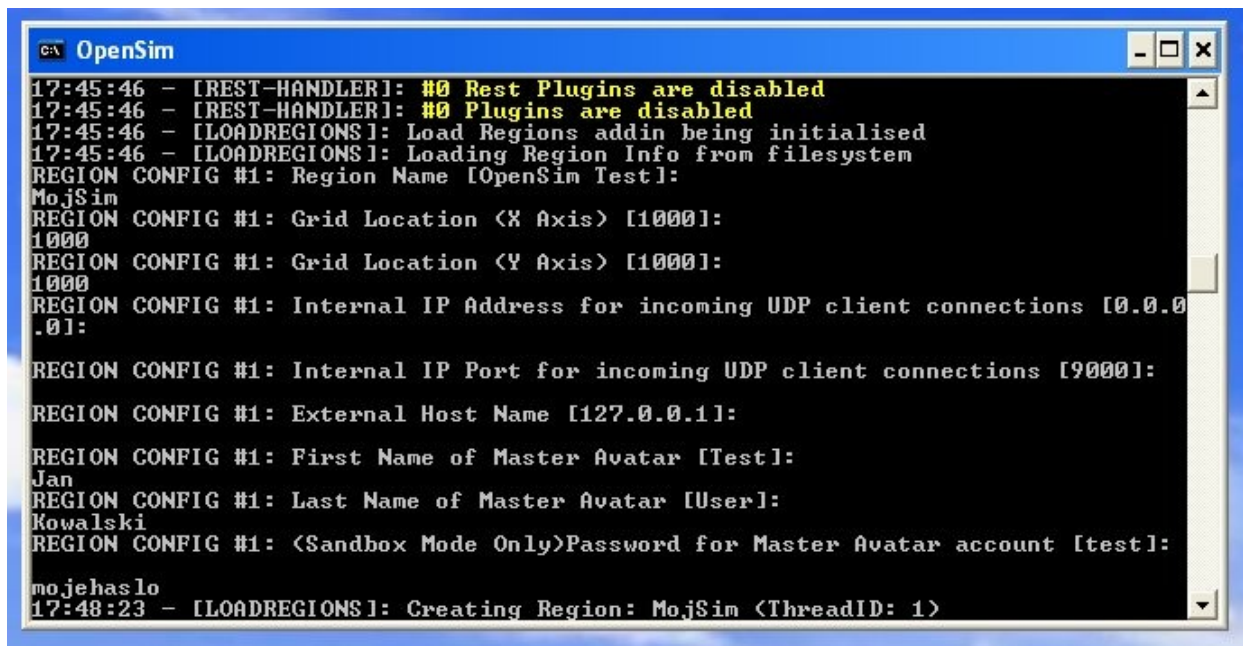
To opracowanie dotyczy instalacji i konfiguracji OpenSimulatora w wersji 0.6.X pod Windows. Procedurę zaczynamy od ściągnięcia aktualnej wersji instalatora, na przykład:

<http://forge.opensimulator.org/gf/download/frsrelease/157/359/OpenSimSetup0.6.2.exe>

Następnie uruchamiamy instalator. Domyślnie OpenSimulator instaluje się w katalogu Program Files/OpenSim. Teraz uruchamiamy symulator (ikonka OpenSim, plik OpenSim.exe). Symulator działa w oknie tekstowym, wszystkie komendy wpisujemy z klawiatury.

Przy pierwszym uruchomieniu musimy odpowiedzieć na kilka pytań:

- Region Name [OpenSim Test] - nazwa regionu (domyślnie Test)
- Grid Location (X Axis) [1000] współrzędna X w sieci symulatorów (domyślnie 1000)
- Grid Location (Y Axis) [1000] współrzędna Y w sieci symulatorów (domyślnie 1000)
- Internal IP adres for incoming UDP client connections [0.0.0.0] - (domyślnie 0.0.0.0 i tak zostawiamy) adres IP do „nasłuchu” (domyślnie 0.0.0.0 i tak zostawiamy)
- Internal IP Port for incoming UDP client connections [9000] - port do „nasłuchu” (domyślnie 9000 i niech tak zostanie)
- External host name [127.0.0.1] – numer IP naszego serwera (domyślnie 127.0.0.1) Jeśli będziemy się logować lokalnie na tym samym komputerze na którym jest zainstalowany OpenSim to taki IP jest poprawny. Jeśli chcemy móc logować się z innych komputerów musimy wpisać adres IP komputera na którym zainstalowaliśmy symulator. Jeśli nasz serwer ma lokalny numer IP to będzie on widoczny tylko w obrębie sieci lokalnej, jeśli nasz serwer ma publiczny numer IP to będzie on widoczny dla każdego komputera podłączonego do internetu.
- First Name of Master Avatar [Test] – imię Master Avatara , administratora sima (domyślnie Test).
- Last Name of Master Avatar [User] – nazwisko Master Avatara , administratora sima (domyślnie User).
- Password for Master Avatar account [test] – hasło Master Avatara (domyślnie test), oczywiście trzeba wymyśleć własne



```
c:\ OpenSim
17:45:46 - [REST-HANDLER]: #0 Rest Plugins are disabled
17:45:46 - [REST-HANDLER]: #0 Plugins are disabled
17:45:46 - [LOADREGIONS]: Load Regions addin being initialised
17:45:46 - [LOADREGIONS]: Loading Region Info from filesystem
REGION CONFIG #1: Region Name [OpenSim Test]:
MojSim
REGION CONFIG #1: Grid Location (X Axis) [1000]:
1000
REGION CONFIG #1: Grid Location (Y Axis) [1000]:
1000
REGION CONFIG #1: Internal IP Address for incoming UDP client connections [0.0.0
.0]:
REGION CONFIG #1: Internal IP Port for incoming UDP client connections [9000]:
REGION CONFIG #1: External Host Name [127.0.0.1]:
REGION CONFIG #1: First Name of Master Avatar [Test]:
Jan
REGION CONFIG #1: Last Name of Master Avatar [User]:
Kowalski
REGION CONFIG #1: (Sandbox Mode Only)Password for Master Avatar account [test]:
mojehaslo
17:48:23 - [LOADREGIONS]: Creating Region: MojSim (ThreadID: 1)
```

Po wpisaniu tych wszystkich parametrów OpenSim konfiguruje się i jest gotowy do obsługi awatarów. Można nim administrować przy pomocy komend których lista wyświetli się po wpisaniu help i wciśnięciu Enter.

Jeśli chcemy zmienić konfigurację musimy edytować plik OpenSim.ini który znajduje się w katalogu OpenSim.

Po wprowadzeniu zmian w OpenSim.ini i zapisaniu pliku symulator musi go ponownie przetworzyć. W tym celu wpisujemy komendę restart lub wyłączamy i uruchamiamy serwer ponownie. Istotne jest żeby wyłączać serwer komendą quit zamiast po prostu zamykać okno aplikacji ponieważ po komendzie quit serwer zapisuje jeszcze ustawienia i zamyka bazy danych a zamknięcie okna po prostu przerywa działanie serwera co może spowodować uszkodzenie bazy danych (przy standardowych ustawieniach jest to baza obsługiwana przez SQLite).

Aby zalogować się do symulatora lokalnie przy pomocy standardowego klienta SL musimy uruchomić SecondLife z parametrami:

```
-loginuri http://127.0.0.1:9000/ -loginpage http://127.0.0.1:9000/?method=login
```

W przypadku logowania w sieci zamiast adresu 127.0.0.1 musimy wpisać adres IP komputera z OpenSimem na który chcemy się zalogować.