

# OSGRID

## Zakładanie konta

Na początek trzeba stworzyć konto w OSGRID. W tym celu klikamy na opcję „Create Account”. Innym wyjściem jest kliknięcie w poniższy link: <http://osgrid.org/index.php?page=create&btn=4>

OSGrid First name*	<input type="text"/>
OSGrid Last name*	<input type="text"/>
OSGrid Password*	<input type="password"/>
Email*	<input type="text"/>
Confirm Email*	<input type="text"/>

Wpisujemy dane do tabeli: imię, nazwisko, hasło oraz e-mail. Po wciśnięciu przycisku „Create new Account” czekamy na przysłanie e-maila z linkiem aktywacyjnym. Po kliknięciu w link konto w OSGRID jest otwarte.

## Konfiguracja klienta

Aby zalogować się do OSGRID potrzebujemy klienta. Klientem nazywamy program który umożliwi nam poruszanie się po wirtualnym świecie. Do wyboru mamy Hippo OpenSim Viewer napisany i skonfigurowany pod OpenSim („<http://opensim-viewer.sourceforge.net/>”) lub standardowego klienta SecondLife którego musimy odpowiednio skonfigurować („<http://secondlife.com/community/downloads.php>”). Robimy kopię startowej ikonki z pulpitu, zmieniamy jej nazwę na OSGRID i wchodzimy w jej właściwości. W polu „Element docelowy” edytujemy ścieżkę dostępu i wpisujemy w jednej linii następujące dane:

```
-loginuri http://osgrid.org:8002 -loginpage  
http://osgrid.org/loginscreen.php -helperuri http://osgrid.org/
```

Klikamy w przygotowaną w ten sposób ikonkę. Po uruchomieniu programu wpisujemy imię i nazwisko swojego awatara oraz hasło i logujemy się do OSGRID.

